



Kasteelwandeling Ammersooyen

Auteur: Rob Wolfs

Ammersooyen, Well en Nederhemert

Het indrukwekkende kasteel Ammersooyen is een karakteristiek middeleeuws kasteel. [A] Rond 1300-1325 werd het gebouwd door de familie Van Herlaer: vierkant, met op iedere hoek een ronde toren van waaruit de hele omgeving in de gaten kon worden gehouden. Dikke muren moesten bescherming bieden tegen aanvallen. Opvallend is dat het kasteel als één geheel is gebouwd, terwijl de meeste kastelen in verschillende fases werden opgetrokken. Om het kasteel ligt een dubbele slotgracht met daaroverheen bruggen. Ook de ligging tussen de rivieren Maas en Waal was strategisch gunstig. Het kasteel werd gebouwd in een drooggevalen bedding van een meander van de Maas. Het kasteel beschermde niet alleen de bewoners, maar ook de mensen in de directe omgeving. In perioden dat het gebied rond het kasteel overstroomde, konden de boeren met hun vee terecht binnen de veilige, dikke muren van de burcht.



Routebeschrijving

1. Vanaf de parkeerplaats bij kasteel Ammersooyen loop je het klinkerplein af naar een bord 'Parkeren 2'. Daar verder over een halfverhard pad en met dit pad meebuigen om het kasteel heen. Op een Y-splitsing aan de andere kant links aanhouden. Je komt uit op keienweg en gaat linksaf door de poort. Rechts aanhouden, onverhard pad richting kerk. Bij de weg oversteken naar de kerk en door het hek, grindpad langs bord 'ruinekerk' en om de kerk heen lopen terug naar het hek. Dan rechtsaf en steeds rechtdoor. Bij een volgende kerk, Heilige Franciscus Parochie rechts aanhouden, pal langs de kerk over klinkers, mr la Grostraat. Op driesprong rechtdoor klinkerweg. Je passeert aan je linkerhand De Weesboom. Verderop op driesprong met de van Milstraat rechtdoor, Voorstraat. Gaat omhoog en komt uit op de dijk.

2. Oversteken en rechtdoor langs horeca 't Oude Veerhuis aan je rechterhand. Je loopt naar het water. Aan het eind rechtsaf, eerst even asfalt en ter hoogte van een metalen hek ga je rechtdoor over een wandelspoor door het gras langs het water. Op een splitsing links aanhouden door een metalen hekje, verder langs het water. Waar je niet verder kunt ga je rechtsaf door een metalen klaphekje en direct links. Je loopt door een kuil en komt uit op een brede halfverharde weg. Hier ga je rechtsaf omhoog naar de dijk. Op de dijk rechtsaf langs Het Wellse Veerhuis. Bij huisnummer 25 schuin links naar beneden, klinkerpad en rechtdoor over smal asfaltweggetje. Aan het eind, op de driesprong bij de kerk rechtsaf. Je passeert de bushalte en gaat op de kruising linksaf, Heust. Direct na huisnummer 10 rechtsaf, een schelpenpaadje en meebuigen naar links. Aan je rechterhand zicht op kasteel Well. Doorlopen tot het eind en rechtsaf.
3. Op driesprong bij molentje rechtdoor. (Voor inkorting hier linksaf, Kraaienpad; zie de kaart en lees verder onder 6 bij *.) Je paseert de achterkant van het kasteel. Dit pad met bochten blijven volgen tot vlak voor de dijk. Waar het pad hier naar links buigt, klim je rechtdoor omhoog door het gras naar de asfaltdijk. Op de dijk rechtsaf. Je passeert de voorkant van kasteel Well, passeert het bord 'Well' en dan op Y-splitsing rechtdoor, de Wellsedijk vervolgen. Je passeert opnieuw 't Wellse Veerhuis en kort daarna ga je na het Weeghuisje schuin links, karrenspoor naar beneden. Je loopt linksaf door het gras in de richting van het water en een metalen hek. Bij dat hek ga je in de richting van het water en daar volg je ongeveer een kilometer lang het gras langs de Maas. Je passeert verderop een bord met nummer 226 op de achterkant en even daarna ga je bij een paaltje met een markering van een klompenpad rechtsaf het gras over in de richting van een overstapje bij het prikkeldraad. Via het overstapje rechtdoor, een grasrand tussen de velden. Je komt uit bij een breed onverhard pad. Hier ga je linksaf. Verderop een halfverharde weg en die volgen met een bocht naar rechts naar de asfaltdijk.
4. Dijk oversteken en steil naar beneden naar het fietspad. Even links en direct het eerste asfaltpad rechtsaf. Je passeert een grote parkeerplaats aan je linkerhand en komt uit voor een recreatieplas. Rechtdoor langs toiletgebouw aan je linkerhand. Rechtdoor langs een zandstrand aan je linkerhand. Verderop wordt het een grassig pad en daarna wandel je tussen struiken en bomen. Het pad buigt naar rechts richting hek. Hier over overstapje heen en rechtdoor dwars over her weiland naar hekken en overstapje aan de overkant. Bij metalen hekken aan de rechterkant over het overstapje en op de brede halfverharde weg rechts en meebuigen naar links in de richting van de asfaltdijk. Door een metalen hek en pal voor de weg schuin links naar beneden en je volgt het gras aan de voet van de dijk. Verderop breed water aan je linkerhand. Nog weer verder loop je langs een populierenbosje aan je linkerhand en steeds het gras onder aan de dijk blijven volgen. Waar je uitkomt bij een metalen rooster met aan je linkerhand zicht op breed water ga je rechtsaf omhoog via een stenen trap.
5. Bij de weg oversteken naar gemaal de Baanbreker, even naar rechts en direct schuin links aanhouden bij W21, een graspaadje naar beneden. (Voor het rondje Nederhemert zie afzonderlijke beschrijving A t/m D.) Je steekt een halfverhard karrenspoor over en loopt in de richting van de hoek van een hek. Je volgt het paadje langs het hek, meebuigen naar links en naar rechts langs een bordje 'Welkom Klompenpad', een smal paadje tussen de velden in de richting van hoge populieren. Je gaat een houten planken brugje over en via een overstapje kom je bij een asfaltweggetje. Hier rechtsaf. Meebuigen naar rechts en aan het eind linksaf. Je kunt hier goed aan de linkerkant van de weg door het gras lopen met een sloot aan je linkerhand, verderop tussen de bomen. Even voor een driesprong ga je terug naar de weg.

6. Bij die driesprong oversteken en rechtsaf door het gras, even daarna een duidelijk karrenspoor door het gras, parallel aan de weg aan je rechterhand. Doorlopen tot een rij bomen aan je linkerhand. Daar ga je linksaf tussen houten palen door en je volgt een karrenspoor langs de bomen aan je rechterhand. Aan het eind linksaf, breed grassig pad langs knotwilgen tussen de velden in de richting van kassen. Op de asfaltweg rechtsaf. op driesprong bij een bankje schuin links oversteken naar een schelpenpad, Fazantenpad. Op driesprong bij de brug linksaf bij W15, *schelpenpad langs sloot aan je rechterhand. Meebuigen naar rechts een brug over en aan de overkant linksaf, nu de sloot aan je linkerhand. Eksterpad naar rechts negeren. Bij asfaltweg oversteken, linksaf over fietspad en alweer snel rechtsaf schelpenpad, Sijssenbos. Je komt uit op een asfaltweg en gaat rechtsaf.
7. Op een kruising bij een bankje en W17 rechtsaf. Je passeert het bord 'Ammerzoden' en gaat direct daarna linksaf, Eendenpad. Je komt uit op een asfaltweg. Hier linksaf en direct na de wit-rode hekken rechtsaf, een smal paadje langs een sloot aan je rechterhand. Je passeert een boomgaard aan je linkerhand. Voor water meebuigen naar links en naar rechts. Dan loop je over gras verder langs het kasteel aan je rechterhand. Na het kasteel met bochten het water blijven volgen. Aan het eind rechtsaf, een schelpenpaadje en de brug over. Het paadje blijven volgen. Je komt uit op klinkers en parkeerplaats. Hier rechtdoor langs het gebouw van de tennisvereniging. Je komt uit in de bocht van een klinkerweg. Hier ga je rechtsaf richting kerktoren. Aan het eind rechtsaf, Advocatenlaan. Kort daarna schuin rechts, keienweg en je loopt terug naar het kasteel en de parkeerplaats.

Rondje Nederhemert (let op: pont vaart niet op zondag)

A. Vanaf gemaal De Baanbreker volg je de asfaltdijk. Je verlaat Wellseind en je passeert De Maasstroom. Je passeert bushalte Kapelstraat en een bord 'Nederhemert (N)'. Even daarna links aanhouden langs een metalen hek, een breed graspad langs woonboten. Weer omhoog langs een metalen hek en op de dijk rechtdoor. Heel even over de weg en weer links aanhouden langs een metalen hek en verder over het brede graspad langs het water. Doorlopen tot vlak voor de molen en daar rechtsaf omhoog naar de dijk. Linksaf en direct na de molen bij een bankje weer naar beneden en rechtsaf over het graspad langs het water. Verderop omhoog langs metalen hek en je komt weer uit op de dijk. Je passeert huisnummer 68 aan je rechterhand en dan schuin links aanhouden, klinkerweg en bij A63 scherp linksaf naar beneden. Je loopt naar het veer over de Afgedamde Maas.

B. Aan de overkant van het water rechtsaf, Veerweg en direct bij A18 scherp linksaf, een onverhard paadje. Dit paadje blijven volgen. Je passeert een bankje en dan loop je tussen de velden. Prikkeldraad aan je linkerhand, Verderop links aanhouden, heg aan je rechterhand. Dit pad blijven volgen tot de kruising met een brede halfverharde weg bij A44. Hier ga je rechtsaf. Waar de weg naar rechts buigt, ga je rechtdoor omhoog tussen houten paaltjes door naar het dijkje en rechtsaf. Je passeert een houten afsluitboom en komt uit op een brede halfverharde weg. Hier ga je linksaf. In de bocht van de asfaltweg rechtdoor. Meebuigen naar links, Kasteellaan. Je passeert een bord 'Nederhemert Zuid' en de entree naar kasteel Nederhemert. Deze asfaltweg nog krap 500 meter blijven volgen tot een driesprong vóór een kinderspeeltuin. Daar ga je linksaf bij A25, een halfverhard pad in de richting van een houten afsluitboom. Na de afsluitboom het pad vervolgen. Op driesprong bij een bankje rechtdoor het bos in. Je neemt het eerste pad links tussen waterpartijen door. Je loopt over een Oude Schans.

C. Aan het eind rechtsaf. Nu op driesprong bij een bankje links aanhouden. Meebuigen naar links en dan loop je tussen de velden. Op kruising met brede halfverharde weg bij A44 linksaf. Waar het brede pad naar rechts buigt, ga je rechtdoor een dijkje op tussen houten paaltjes door en direct linksaf. Meebuigen naar rechts. Doorlopen tot asfaltweg bij A33. Hier ga je rechtsaf. Je passeert de entree naar het kasteel en vervolgt de weg met een bocht naar rechts. Je verlaat Nederhemert Zuid. Nu op driesprong linksaf, Veerweg bij P-63181/001. Je passeert een natuurkampeerterrein aan je linkerhand en dan met de weg meebuigen naar rechts. Deze weg volgen tot het veer. Aan de overkant asfaltweggetje, Veerdam volgen.

D. Op de dijk rechtsaf. Waar de asfaltweg licht naar rechts buigt richting molen, schuin rechts aanhouden langs metalen hek, een graspad langs het water aan je rechterhand. Voor de molen linksaf omhoog en op de dijk rechtsaf. Direct na de molen weer rechts naar beneden en het graspad langs het water vervolgen. Verderop kom je langs metalen hek uit op de dijk. Even over de dijk en alweer snel schuin rechts langs hek over graspad langs woonboten en daarna terug omhoog langs hek naar de dijk. Op de dijk rechtdoor. Je passeert horeca De Maasstroom en neemt daarna de eerste weg linksaf, Wellseindsestraat. Op driesprong rechtsaf, Klemit. Nu op een Y-splitsing links aanhouden onder langs en parallel aan de dijk, Onderweg. Even voor het eind rechtsaf trappen op naar de dijk. Op de dijk linksaf. Bij gemaal de Baanbreker vervolg je de beschrijving onder 5.

Praktische informatie

Start- en eindpunt

Kasteel Ammersooyen, Kasteellaan 1, 5324 JR Ammerzoden, <https://ammersoyen.glk.nl/>

Parkeren

parkeerplaatsen bij kasteel Ammersooyen

parkeerplaats bij strandbad Well, Bergse Maasdijk, 5318 LA Well

parkeerplaats Nederhemert-Zuid, Kasteellaan 11, 5317 KX Nederhemert

Openbaar vervoer

Well, bushalte Dorpsstraat, lijn 166 van/naar 's Hertogenbosch

Lengte van de wandeling

Kasteel Ammersooyen 13 km (of met inkorting 7 km)

Rondje Kasteel Nederhemert 9 km

Horeca onderweg

kasteel Ammersooyen, Het Koetshuis, <https://www.koetshuis-kasteel-ammersoyen.nl/>
centrum Ammerzoden, diverse horeca

't Oude Veerhuis, <https://www.hetoudeveerhuis.nl/>

Het Wellse Veerhuis, <https://pannenkoeken-well.nl/>

Speeltuin Nederhemert-Zuid, <http://www.speeltuinnederhemert.nl/>

De Maasstroom, <https://www.demaasstroom.nl/>

Honden

Honden zijn op een klein stukje tussen 4 en 5 niet toegestaan.

Veerpont: Het veer Nederhemert vaart niet op zondag,

<http://hetveernederhemert.blogspot.com/>



4 **Neem een abonnement!**
Meer dan 1500 wandelkaarten

voor slechts
€ 13,50